

# monty.

## programmeerimine klots klotsi haaval.

The screenshot displays the Monty programming interface. On the left is a palette with various block types: 'Omista' (Assign), 'Trüki' (Print), 'Tingimus' (If), 'Kuni-tsükkel' (While), 'Kordustsükkel' (For), 'Funktsioon' (Function), 'Tühi' (Empty), 'Tagasi' (Return), 'Edasi' (Next), 'Vasakule' (Left), 'Paremale' (Right), 'Salvesta' (Save), 'Stseen 1' (Scene 1), 'Tagasi' (Return), 'Puhasta' (Clear), and 'Välju' (Exit). The main workspace contains a block-based program: 'kylg = 100', 'arv = 6', 'Kas arv > 0?', 'nnurk(arv, kylg)', 'Kui ei, jätkame siit', 'Kas arv <= 0?', 'Trüki "Viga!"', and 'Kui ei, jätkame siit'. A 'nnurk' function block is also shown. To the right, the 'Programmi kood:' window shows the corresponding Python code: 

```
def nnurk (n,a):  
    for _ in range(n):  
        fd(a)  
        rt(360/n)  
  
    return  
kylg = 100  
arv = 6  
if arv>0:  
    nnurk(arv,kylg)  
  
if arv<=0:  
    print("Viga!")
```

 Below the code is a 'Väljund:' window with a 'Käivita!' button. At the bottom right is a turtle graphics window showing a hexagon.

Monty aitab programmeerimisega ja keelega Python tutvust teha, pakkudes võimalust erinevaid klotse kombineerides programme ehitada.

Monty näitab pidevalt uuenevat Pythoni koodi ning pärast käivitamist väljundit. Ka *turtle* pole võõras!

Projekti leiab aadressilt:

 [github.com/taivop/monty](https://github.com/taivop/monty)

P.S. projekt on avatud sisuga!



matemaatika-informaatikateaduskond  
arvutiteaduste instituut  
informaatika eriala

IT Akadeemia  
toetab Skype™



**Anti Ingel**



**Taivo Pungas**



**Oliver Viljamaa**