

Tööjuhend:

1. Käivita Scratch või mBlock tarkvara
2. Eemalda programmi vaikimisi kuvatav sprait
3. Vali “Uue spraidi joonistamine” ja seejärel kontrolli, et paremas servas oleks valik vektorgraafika



4. Kasutades paremal asuvaid tööriistu joonista üks pilt

5. Kasutades teksti tööriista kirjuta pildi kohale “vektor”



6. Vali taaskord “Uue spraidi joonistamine” ja seejärel liigu rastergraafika režiimi (nupp “Rastergraafikasse”). Tööriistariba liigub vasakule.

7. Kasutades vasakul asuvaid tööriistu proovi joonistada eelmise pildiga sarnane pilt

8. Kasutades teksti tööriista kirjuta pildi kohale “raster”

9. Koosta mõlemale spraidile programm, mis suurendab spraiti (korduste arvu võib vastavalt vajadusele suurendada/vähendada)

10. Mida märkad? .....

11. Muuda vektorgraafika spraidis tekst “vektor” numbriks 1 ja rastergraafika spraidis tekst “raster” numbriks 2

12. Mis juhtus, mida tuli teha? .....

