

# AGVR õppelabori veebilehe haldusliidesed ja võimekused

Akadeemilised veebilehed peavad olema selged, ajakohased ja lihtsalt hallatavad. Käesolev lõputöö keskendub Tartu Ülikooli arvutigrافika ja virtuaalreaalsuse õppelabori veebilehe täiustamisele. Töö käigus loodi **haldusliidesed** ja **andmebaasilahendused** lõputööde teemade, kaitstud lõputööde ning tudengiprojektide haldamiseks. Avalikus vaates parandati informatsiooni leitavust **otsingu ja filtritega**. Veebilehe probleemide kaardistamiseks intervjueriti AGVR õppelabori töötajaid ning loodud lahendusi hinnati **kasutajatestimisega**.

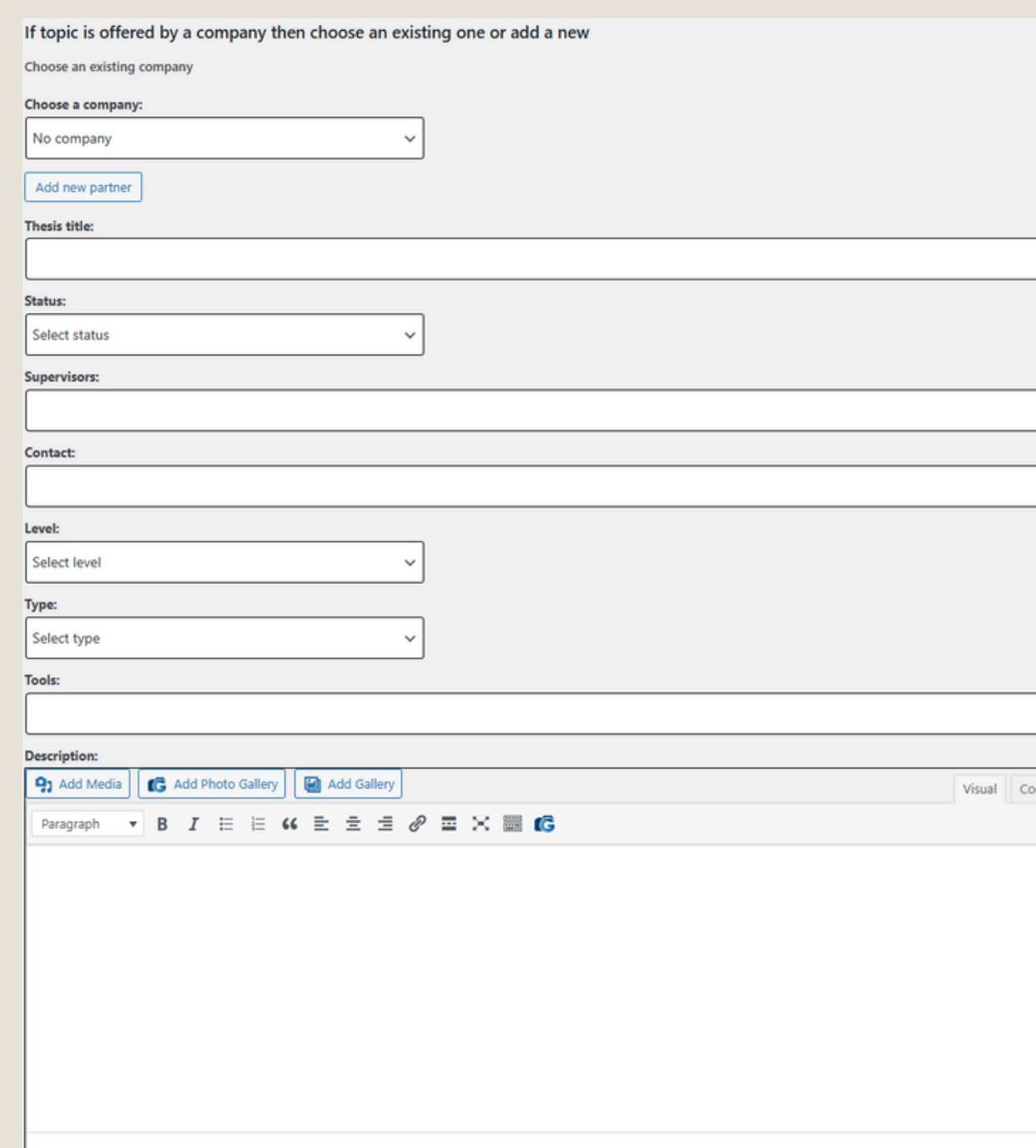
## Loodud lahendused

Töö käigus täiendati olemasolevat WordPressi-põhist AGVR õppelabori veebilehte. Lahendus seoti **MySQL andmebaasi** ja **välise andmeallikatega**, et veebilehe sisu oleks dünaamiliselt hallatav.



### Filtrid

Kaitstud lõputööde lehel säilitati **varasem filter (A)** ning lisati **aasta filter (B)** ja **otsinguväli (C)**, et sobivad tulemused oleks kiiremini leitavad.



### Haldusliidesed

Loodi **vormipõhised haldusvaated** lõputöö teemade, kaitstud lõputööde, üliõpilasprojektide ja ettevõtete haldamiseks. See vähendab vajadust **HTML-koodi käsitsi muuta**.



### Mängujämmi vidin

Veebilehele lisati **vidin**, mis kuvab tulevasi **mängujämme** ja loendurit sündmuse alguseni. Andmed sünkroniseeritakse **Google Sheetsist**.

## Testimine ja tulemused

### Testimise ülesehitus

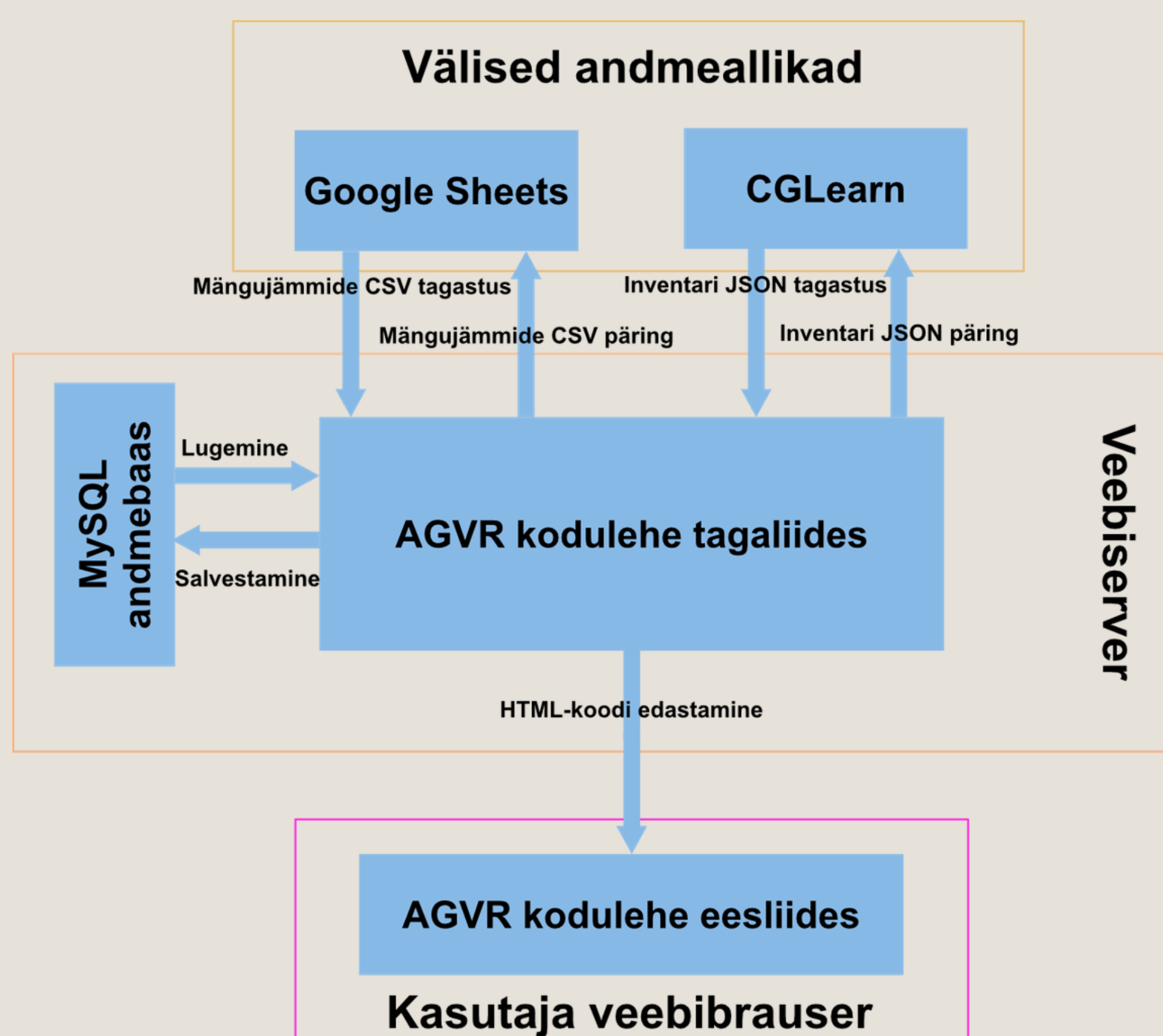
Loodud lahendusi hinnati AGVR õppelaboriga seotud kasutajatega. Testimine koosnes **kolmest etapist**: eelküsitlesest, ülesandepõhisest testimisest koos järelküsitlesega ning live-testimisest realses kasutuskeskkonnas.

### Hinnatud tegevused

Testijad lahendasid ülesandeid nii veebilehe **avalikus vaates** kui ka **haldusliideses**. Avalikus vaates hinnati **info leidmist** otsingu ja filtrite abil. Haldusliideses hinnati **sisu lisamist, muutmist ja kirjade haldamist**.

### Järeldus

Testimise eesmärk oli hinnata, kas loodud lahendused **lihtsustavad töötajate igapäevast tööd** veebilehel ja lahendavad varem tuvastatud probleemid. Lahenduste mõju hinnati ülesannete lahendamise, eel- ja järelküsitlese ning live-testimise tagasiside põhjal.



### Süsteemi arhitektuur

Veebilehe andmed liiguvad WordPressi tagaliidesse, **MySQL andmebaasi** ja **välise andmeallikate** vahel. Google Sheetsist loetakse mängujämmide andmed ning CGLearnist inventari info.

