

# Videomängu "Blastronaut" kosmoselaev ja mängukäik

## Tutvustus

Videomäng "Blastronaut" on 2D kosmoseteemaline seiklusmäng, kus mängija avastab võõrast maailma. Mängu käigus ta kaevandab ressursse ja teeb missioone.

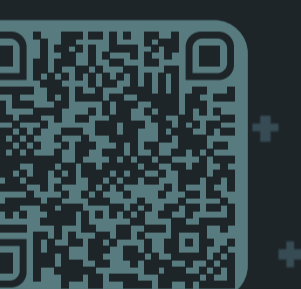
Planeeriti mängukäigu uuendust, millega jagati maailm planeetideks ning lisati nende vahel liikumiseks kosmoselaev.

Kosmoselaeva sisu ja mängukäigu jaoks tuvastati 5 mängija kogemust rikkuvat kohta. Kosmoselaev prooviti disainida nii, et see neid lahendaks.

## Mängu lisati

Kosmoselaeva jaoks lisati:

- Jaamad
- Robotid
- Teised interaktiivsed kohad
- Ruumide pimedus
- Kõrvalruumid
- Relvaga lõhutav rusu
- Missioonid



## Tulemused

Arendus toimus iteratiivselt, kus kõigepealt disainiti, siis arendati ja lõpuks testiti. Testiti üritustel "TipiLAN", "Computer Graphics EXPO 2026" ja "Game in Tartu". Lõpuks viidi läbi 5 osalejaga sihtrühma testimine.

Sihtrühmaks valiti osalejad, kes on mängu "Blastronaut" mänginud või oleks mängimisest huvitatud. Tehtud töö lahendab enamus tuvastatud probleemidest ning inimesed sihtrühmast väitsid, et neil oli mängides põnev.

Tulemusi analüüses leiti, et "Blastronaut" vajab veel kütuse õpetust. Edasi tuleks teha pikem mängukäik ja panna robotid liikuma, et laev oleks elavam.



	Katki	Töötav
Janitor		
Jobbot		
Medbot		
Mechanic		
Bob		
Roobot		
Bobot		

