urbancity

https://bitbucket.org/urbancity/urbancity

Sissejuhatus

Tegemist on mänguga, mis töötab sarnaselt enamikuga rahakogumismängudest. Mängu eesmärgiks on ehitada linn, kus on võimalikult palju elanikke. Selleks saab tühikut vajutades raha koguda. Saadud raha eest tuleb osta maju, mille elanikud hakkavad maksutulust linna rahakotti kasvatama. Teenitud raha eest saab juurde osta uusi maju, et elanike arv muudkui kasvaks. Lisaks paljudele erinevatele võimalustele on mäng väga huvitav ja kaasahaarav.

Maksundus

Maksude eesmärgiks on anda mängijale võimalus sissetulekut suurendada oma linna inimeste heaolu arvelt.
Igat maja vaadatakse linnas kui eraldiseisvat inimeste kogumit, kes otsustavad, kas nad on nõus linnas kehtivate maksudega või mitte. Mängijal on võimalik määrata kolme erinevat maksu: „*Beard Tax*“, „*Luxury Tax*“ ja „*Window Tax*“. Kõrgete maksumäärade tulemusena hakkavad inimesed linnast lahkuma ning alles siis, kui kõikide maksude määrad on langetatud neile sobiva tasemeni, on nad nõus tagasi kolima. Samas leidub alati inimesi, kes jäävad linna ka kõige kõrgemate maksude korral. Samuti elanike maksevõimekus ajapikku muutub ja sellest tulenevalt toimub pidev sisse- ja väljaränne. Mängija ülesandeks on leida kuldne kesktee suurima maksutulu ja inimeste heaolu vahel.

Riiginime generaator

Riiginime generaatorit kasutatakse fiktsionaalsete riiginimede loomiseks.
Riiginimi koosneb seitsmest-kaheksast suvaliselt valitud tähest, mis vastavad teatud tingimustele. Kui esimeseks täheks osutub kaashäälik, valitakse teiseks täheks täishäälik, ja vastupidi. Maksimaalselt võib kõrvuti olla kaks samast häälikurühmast tähte. Sulghäälikuühend on aga üldse keelatud. Nimi lõppeb alati täishäälikuga. Kasutatavad tähed valitakse inglise keelsest tähestikust, kust on eemaldatud tähed „c“, „f“, „j“, „q“, „w“, „x“, „y“, „z“. Lisaks on keelatud veel väga suur osa järjest olevaid tähti, seda kas sellepärast, et neid on raske koos hääldada või antud ühend tundub ebaloomulik.

Seaduse generaator

Seaduse generaator koostab neljast-viiest sõnast koosneva seaduse, näiteks *Ban some old cars*. See saadakse niimoodi, et iga sõna valitakse suvaliselt hulgast, mis sisaldab sama tüüpi sõnu. Kokku on kahte erinevat tüüpi seadusi. Keela/luba seadused ja ava/sulge seadused. Seaduse esimene sõna näitabki vastavat käsku, nt. *ban*, *open*. Teine sõna näitab kogust, nt *some*, *all*. Kolmas sõna on omadussõna, nt *new*, *old*, ja viimane on nimisõna ning näitab, mida tahetakse seadusega piirata, nt *cars* või *banks*. Sõnu omavahel kombineerides on võimalik saada väga palju erinevaid seadusi.

Autorid

Kristjan Hendrik Küngas, Kristen Kotkas

Informaatika, Bakalaureus I aasta
Arvutiteaduste instituut
Loodus- ja täppisteaduste valdkond
Tartu Ülikool

IT Akadeemia
toetab Skype™

TARTU ÜLIKOOL
1632
arvutiteaduse instituut