



ÜLIKOOL

arvutiteaduse instituut

Interaktiivne mäng

EREDA LEEGIGA

"Erinevate, juba olemasolevate süsteemide liitmine kasulikuks mudeliks - see mudel sai ellu kutsutud selle jaoks, et imiteerida arvutimängu ja tõlkida see päriseluliseks kogemuseks, kus inimene saab oma tegelast, keda kehastab etenduskunstnik, liigutada nagu see oleks temale alluv karakter. Sellise interaktiivse mängu põhikomponentideks on sõnumi saatja (mängija), ehk isik A.

Teiseks sõnum, mis käib läbi serveri ja vastuvõtja (karakter), ehk isik B, kes teostab ja reageerib isiku A poolt saadetud sõnumile oma žesti, liikumise või tegevusega. Sellest tuleb kokkuvõtlikult üks tegevuste jada, mis realiseeritakse etenduse kontekstis.

Algsete katsetuste käigus proovisime teha ka eraldiseisva programmi, aga kuna selle programmi suureks raskuseks oli ajaline piirang, sest etenduse tähtaeg oli juba kätte jõudmas, siis (võetud inspiratsiooni Chat GPD-st) piisas olemasolevale platvormile loodud serverist, et isik A saaks isikule B anda käsklusi. Selleks, et ise proovida, skänni QR kood või kasuta siinset seadet. "



<https://wise-airedale-6a0.notion.site/Ereda-leegiga-33b8fce910c54cbe88bd8fa4432dfeeb>

Autorid: Ilo Tuule Rajand (BA semiootika ja kõrvaleriala teatriteadus) Humanitaar teaduste intituut & Karl Eerik Valkna (Etenduskunstnik)