

2D rallimäng

Mängus saab...

1. luua kasutaja

2. muuta oma auto välimust

Klahv Enter salvestab kasutaja
Klahv 1 - Impala
Klahv 2 - Lamborgini



Tuunimispunkte: 5

Kiirendus 0
Max kiirus 0
Kergem 0
Pidurdus 0
Juhtivus 0

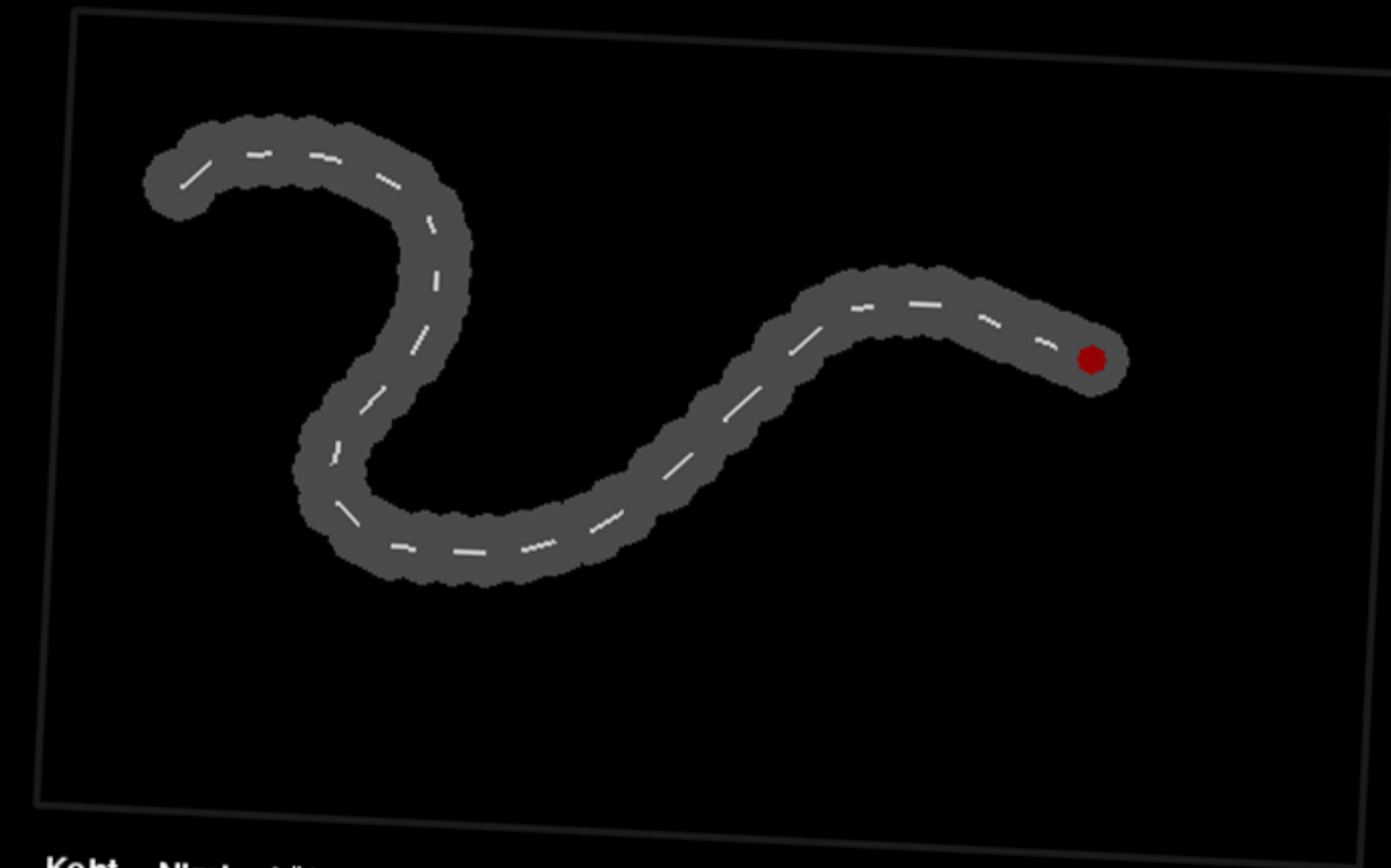
Klahv D tagastab algväärtused

3. muuta auto sõidumadusi

4. luua oma võistlusradasid

Valige hiirega sobiv rada.

- 1. map_01
- 2. map_02
- 3. map_03
- 4. map_04
- 5. map_05
- 6. map_06
- 7. map_07
- 8. map_08
- 9. map_09
- 10. map_10
- 11. map_11
- 12. map_12
- 13. map_13
- 14. map_14
- 15. map_15
- 16. map_16
- 17. map_17
- 18. map_18
- 19. map_19
- 20. map_20
- 21. map_21
- 22. map_22
- 23. map_23
- 24. map_24
- 25. map_25



Koht	Nimi	Läbitud	Aeg
1	Juhan	100.0%	00:08:928
2	Juhan	100.0%	00:09:29
3	Juhan	100.0%	00:09:129
4	Juhan	100.0%	00:09:232
5	Juhan	100.0%	00:09:436

5. võistelda kohtade pärast edetabelis

Mängu looja:

Juhan Raedov - Arvutitehnika

1. kursus, LOTE