

# Virtuaalne Põgenemistuba

Temaatika on tugevalt inspireeritud kogemustest esimese aasta informaatikudengina - nagu põgeneks konstantselt matemaatika eest, kuid lõpuks saab selgeks, et pääsemiseks tuleb kõik päriselt selgeks õppida ja katsumused ületada!

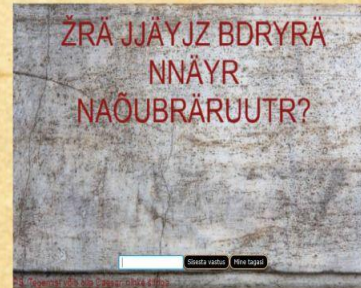


Mis juhtub, kui saavad kokku kaks pea olematu eelneva programmeerimise kogemusega 1. kursuse informaatika õpilast?

Mis saab veel siis, kui nad mõlemad armastavad seiklusi, aga reisida ei saa ja põgenemistoad on kinni?

Ja eriti kui nad veel isegi Javat korralikult ei oska?

Nad õpivad läbi higi, vere ja pisarate ning ei anna alla oma visiooni osas - vot just nii sündiski see virtuaalne põgenemistoa projekt!



## Miabmz Moo

Kui eksamid tunduvad jubedad, siis selles põgenemistoad oled sa matemaatikahullu kätte lõksu langenuid ning paari tunni pärast ei ilmu mitte ÕSi F, vaid jõuab koju üks hull matemaatik ning me keegi ei taha teada, kuidas ta ka sind numbritega hulluks ajada suudab...



Töö autorid TÜ arvutiteaduse instituudist:  
Teele Tars ja Riko Piirisild mõlemad Informaatika  
Bakalaureus 1. aasta  
Juhendaja puudub, kuid palju tagasisidet andis  
praktikumi juhendaja Joosep Kaimre!  
Rohkem infot ja mängu enda leiab siit:  
<https://pogenekohe.weebly.com/>

