



- ✓ Kas tahaksid ise osata luua mõnda arvutimängu (Angry Birds)?
- ✓ Kas tahaksid juba varakult teada saada, kas informaatika on Sinu jaoks?
- ✓ Kas tahaksid vaheldust igapäevastele koolitundidele?
- ✓ Kas soovid oma loogilise mõtlemise oskust proovile panna?
- ✓ Kas oled küsinud, milleks on vaja koolis õppida matemaatikat?



Teeme ise arvutimänge - algus

```
print("Hello, world!")
```

Kui **JAH**, siis registreeru veebikursusele "**Teeme ise arvutimänge – algus**".

- Õppimine toimub ainult interneti vahendusel spetsiaalses õppimise keskkonnas Moodle neljal erineval ajal, vali enda jaoks üks.
- See on kursus (7 nädalat), mille käigus õpid selgeks programmeerimise algtõed ja kui oled eriti tubli, võib tõepoolest esimese kursuse lõpuks jõuda tõeliselt vinge arvutimänguni.
- Programmeerimine toimub keeles Python, mis on alustajale programmeerijale väga mugav ja arusaadava struktuuriga.
- Osalemise eelduseks on arvuti olemasolu ja matemaatikas keskmine hinne 4.
- Kursuse juhendaja on Sven Aller Tartu Ülikooli arvutiteaduse instituudist.

Kuidas registreerida?

Kandideerimine ja info aadressil

courses.cs.ut.ee/2013/tiam

Kuna kohtade arv on piiratud, tuleb kursusel osalemise
kandideerimisel kirjutada väike motivatsioonikiri

hiljemalt 16. septembriks 2013

Kõikidele kirjadele vastatakse ja hiljemalt 19. septembriks on kursusel
osalejad teada. Küsimuste korral kirjuta **sven.aller@ut.ee**.

Kui oled õnnelik kursusele pääsenu, saadetakse Sulle vastav teatis
Sinu meiliaadressile ja ka täpne juhend kursusele registreerimiseks.
Kohtumiseni veebis!