



Teeme ise arvutimänge!

- ◆ Õppimine toimub interneti vahendusel virtuaalses õppekeskkonnas Moodle.
- ◆ Kursus kestab 7 nädalat. Selle käigus õpitakse selgeks programmeerimise algtõed ja kursuse lõpuks koostab igaüks täiesti oma mängu.
- ◆ Programmeerimine toimub keeles Python, kasutades selle lisamoodulit Pygame. Python on programmeerijale mugav ja arusaadava struktuuriga, suurte võimalustega ja laialdaselt kasutatav programmeerimiskeel.

Kandideerimine ja info aadressil

courses.cs.ut.ee/2016/tiam

Kohtade arv on piiratud, ole kiire!

