

# Ligipääsuõaldus

# Kaitse ja turvalisus

Operatsioonisüsteemil tuleb:

## Kaitse

- kontrollida juurdepääsu programmide ja arvuti ressursside juurde ja tagada nende säilimine
- Andmete juhuslik leke valedetele kasutajatele

## Turvalisus

- ära hoida illegaalne ligipääs süsteemile, andmete hävitamine ja rikkumine
- Andmete peitmine pahatahtlike kasutajate eest

# Ohud

- Ohud ähvardavad mitmest kohast:
  - välised jõud;
    - tulekahjud, üleujutused, sõjad
  - süsteemi enda vead;
  - rakendusprogrammide probleemid;
    - vigased kettad, programmi vead
  - pahalased
    - troojalased, viirused, ussid
  - kasutajad.

# Kaitse - eesmärgid

ressursside õige kasutamise  
kindlustamine

turvapoliitika seadmine

Juba alustades failisüsteemist  
(NTFS failisüsteem lubab  
ligipääsuõigusi)

turvareeglite määramiseks

Windowsis:

*Policy Editor*, (Group Policy Editor –  
gpedit.msc)

*Security template* ja

*Security Configuration and analysis*  
tööriistad (läbi MMC)

# Operatsioonisüsteemi turvalisus

## Eesmärgid

### Konfidentsiaalsus

Andmetele tohib ligi pääseda ainult selleks volitatud isikud.

## Ohud

### Andmete lekkimine

Andmed on lekkinud kolmandatele isikutele.

## Terviklikkus

Andmed peavad säilima sellisena nagu nad loodi või autoriseeritud isikute poolt viimati muudeti.

## Andmete muutmine

Andmed on kustutatud/muudetud/rikutud kolmandate isikute/programmide poolt.

## Käideldavus

Teenus/andmed peavad olema kättesaadavad nõutud kiirusel igal ajahetkel.

## Teenuse tõkestus (Dos)

Nt Interneti veebilehekülg ei avane, kuna sama veebilehekülge tahavad miljonid kasutajad vaadata ja veebiserver on arvestanud tavapärase paari tuhande kasutaja üheaegse kasutusega.

# Sissetungijad

- on üldiselt ühes järgmistest kategooriatest:
  - juhuslikud piilujad;
  - süsteemisisesed nuuskurid;
  - rahaahned pahategijad;
  - spionaaž

# Kasutajate autentimine

- on esimeseks astmeks süsteemi turvalisuse tagamisel.
- Autentimine peab tegema kindlaks kas isik on see, keda ta ennast väidab olevat:
  - midagi, mis kasutaja teab (parool);
  - midagi, mis kasutajal on;
  - midagi, mis kasutaja on.

# Paroolipõhine autentimine

LOGIN: bah

PASSWORD: rUigam

SUCCESSFUL LOGIN (a)

LOGIN: liina

INVALID LOGIN NAME

LOGIN: (b)

(a) Edukas logimiskatse.

(b) Viga peale nime sisestamist.

(c) Viga peale nime ja parooli sisestamist.

LOGIN: blaah

PASSWORD: p6ssapossa

INVALID LOGIN

LOGIN: (c)



# Autentimine

- füüsilist objekti kasutades:
  - magnetkaardid;
  - kiipkaardid
- biomeetriline autentimine:
  - silma võrkkest;
  - sõrmejalg;
  - sõrmepikkus;
  - DNA;
  - hääletuvastus; ...

## Riski vähendamine:

- süsteemi sisselogimise aja piiramine;
- logimiskatsete arvu piiramine;
- andmebaas kõigist logimiskatsetest;
- lõks lihtsa nime-parooli kombinatsiooniga
  - niipea, kui kasutaja end sisse logib, teavitatakse sellest süsteemihaldureid

# Programsed ohud

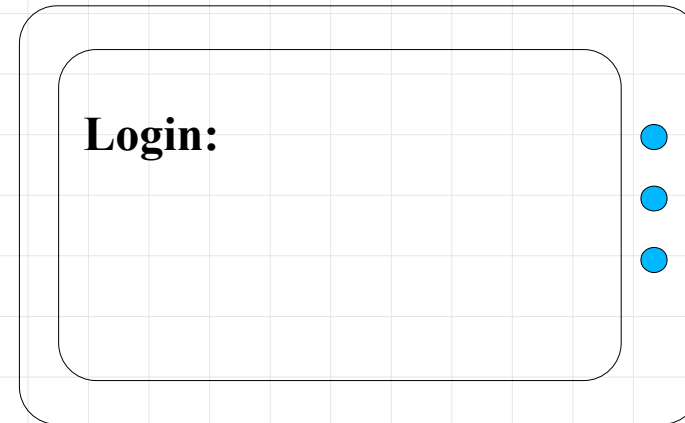
Trooja hobused:

- on vabalt saadavad programmid;
  - sisaldavad koodi/funktsionaalsust, mis on mõeldud kasutajale kahju tegemiseks;
  - kasutaja laeb ise vabatahtlikult endale troojahobusega rikastatud tarkvara ja kasutab seda teadmata, et lisaks see tarkvara korjab ka nt kasutaja paroole ja edastab need Internetti.
- mingi utiliidi asendamine ohvri arvutis:
  - meelitatakse kasutajat seda utiliiti kasutama.

# Meldimine



(a)



(b)

(a) korrektne meldimisaken

(b) võltsing\*

\* visuaalne erinevus originaali ja võltsingu vahel puudub.

# Salauksed

```
while(TRUE){  
    printf(kasutajanimi: ");  
    get_string(nimi);  
    printf("parool: ");  
    get_string(parool);  
    enable_echoing();  
    v = check_validity(nimi,parool);  
    if (v) break;  
}
```

execute\_shell(nimi);

(a) normaalne kood

```
while(TRUE){  
    printf(kasutajanimi: ");  
    get_string(nimi);  
    printf("parool: ");  
    get_string(parool);  
    enable_echoing();  
    v = check_validity(nimi,parool);  
    if (v||strcmp(nimi,"blah")==0) break;  
}
```

execute\_shell(nimi);

(b) salauksega kood

# Jälgimine

- Väljastpoolt tuleva rünnete avastamiseks on vaja süsteemi jälgida:
  - näiteks: valesti sisestatud paroolide sagedus süsteemis;
- Auditi logi
  - seal on kirjas, iga tegevuse aeg ja objektid millal mingi kasutaja objekte kasutab;
- Oma süsteemist turvaaukude otsimine

# Krüpteerimine

- tundlikud andmed vajavad salastamist:
  - kasutame krüpteerimist;
- Krüpteerimisalgoritmid:
  - avaliku võtmega
  - salajase võtmega
- Uuemates operatsioonisüsteemides on vahendid krüpteerimiseks juba vaikimisi olemas.
  - Kui krüptimisvõtmed jms kaovad, siis andmeid lugeda ei ole võimalik.

# Failide krüptimine

- VeraCrypt
  - Windows, Linux, OS X
  - Truecrypti edukaim järglane
  - <https://veracrypt.codeplex.com/>
- 7-zip
  - Windows, mitteametlikult ka Linuxi ja OSX jaoks
  - <http://www.7-zip.org/>
- Bitlocker (Windows 8 Pro ja enterprise)



# Failide krüpteerimine

## Digidoc3 krüpto

Krüpteerimiseks kasutatakse kasutaja ID-kaarti.

Nagu programm ise ütleb, ei ole mõeldud andmete pikaajaliseks säilitamiseks, kuna ID-kaardi vahetusega ei ole enam andmeid võimalik lahtikrüptida.



# Süsteemi ohud

- Viirus on programm, mis teeb endast koopiaid:
  - lisades oma koodi muu programmi külge;
  - võib teha kurja.
- Uss on protsess, mis käivitab endast uusi koopiaid:
  - eesmärgiks on süsteemi jõudluse vähendamine
- Teenuse tõkestus DoS (*Denial of Services*):
  - serverid koormatakse üle suure päringute hulgaga.

# Viiruse eesmärgid:

- Väljapressimine;
- Teenuse tõkestus viiruse töö vältel;
- Riistvara kahjustamine;
- Konkurendi arvutis:
  - kahju tegemine;
  - spionaaž;
  - valeandmete sisestamine.

# Viiruse töö põhimõte

- Võib olla kirjutatud assembleris
  - Tänapäeval ka kõrgema taseme programmeerimiskeeltes
- Lisatakse teise programmi
  - spetsiaalse utiliidi „dropperi“ abil
- Aktiveerub programmi käivitamisel
  - nakatab teisi programme
  - lisaks nakatumisele täidab ka oma „ülesannet“
- Viirused on platvormispetsiifilised

# Viiruste levimine

- Veeb, FTP, ..
- Kopeerimise järel:
  - nakatab failid kõvakettal;
  - võib üritada nakatada lokaalvõrku;
- Manusena e-maili küljes:
  - kasutab kasutaja aadressiraamatud edasiseks levimiseks.

# Viirusetõrje

- Terviklikkuse kontroll;
- käitumise kontroll;
- viiruste vältimine:
  - hea operatsioonisüsteem;
  - installeerida ainult usaldusväärset tarkvara;
  - kasutada antiviiirusprogrammi (sagedased uuendused);
  - ei tohi käivitada suvalisi manuseid;
  - sagedane varukoopiate tegemine.

# Kui viirus on sisse pääsenud?

- Kuidas aru saada:
  - süsteem ei toimi nii, nagu vaja;
  - võrguliiklus on suurenenud
  - viirusetõrje programm ütleb nii.
- Viiruse rünnakule vastamine:
  - seisata arvuti;
  - teha puhtalt kettalt alglaadimine;
  - käivitada viirustõrje programm.

# Näited viirustest

- Bad Brian – esimene viirus (1986)
- CIH.1003 – kirjutab üle arvuti kõvaketta ja võimaluse korral ka BIOS'i
- Värskeimad pahalased (Symantec jaotuse järgi):
  - Threat Explorer - Symantec  
[http://www.symantec.com/norton/security\\_response/threatexplorer/index.jsp](http://www.symantec.com/norton/security_response/threatexplorer/index.jsp)



# Viirustest veel

- Kirjeldusi viiruste kohta ja ravi:  
antiviirusprogrammide tootjate kodulehtedel
  - [www.symantec.com](http://www.symantec.com)
  - [www.mcafee.com](http://www.mcafee.com)
  - [Www.avast.com](http://www.avast.com)
  - ...

# Kodune ülesanne 6p

- Kursuse wikilehele on üles laetud (laetakse) krüptitud fail.
  - See sisaldab ülesandeid ja lahendamiseks vajalikke faile.

Kõik