

Hajussüsteemide eksam 24.01.2012

1. Kui eesmärgiks on transportida 86 Mbit/s pakkimata videovoogu reaajas ühest arvutist teise läbi 100 Mbit/s kohtvõrgu, nii et videopilt võimalikult hea oleks, siis mis protokollid ja lahendused valiksid?
2. Teil on vaja kohtvõrgu ja Interneti vahelises ruuteris kasutusele võtta QoS abil võrguriba võrdne jagamine erinevate klientide vahel. Kas seda tuleks rakendada Internetist tulevatele või Interneti suunduvatele liiklusele? Miks?
3. Missugused RPC veahalduse semantikad peale "täpselt üks kord" variandi praktikas veel mõistlikud on ning mis situatsioonidesse need sobivad (tooge igäühe kohta näide)?
4. Miks on vaja arvuti kella sujuvalt korrigeerida — mis juhtub, kui me seda hüppeliselt teeme?
5. Kirjeldage, kui palju liiklusmahtu kulub orienteeruvalt n sõlmeaga DHT võrgus ühe otsingu tegemiseks.
6. Tooge näide (päringud ja nende täitmise järjekord sõlmedel) replitseerimise totaalsetest järjestustest, mis ei ole põhjuslik.
7. Tooge näited andmebaasiga infosüsteemi erinevates süsteemi kihtides kõrgkäteldavuse realiseerimisest.
8. Mis on põhiliseks probleemiks, millega peab arvestama klastrifailisüsteemide disainimisel, võrreldes muude hajusfailisüsteemidega?
9. Mis on autenditud andmelevitamise juures puuräsi kasutamise negatiivsed küljed?
10. Kuidas realiseeriksite multiedastusega meedialevisüsteemis klientide maksumise?