

Hajussüsteemide eksam 06.01.2012

1. Mida oodatakse hajussüsteemides avatuse nime all?
2. Kui eesmärgiks on transportida 60 Mbit/s pakkimata videovoogu reaajas ühest arvutist teise läbi 100 Mbit/s kohtvõrgu, nii et ühtki kaadrit kaotsi ei lähe, siis mis protokoll ja lahenduse valiksid?
3. Kuidas suudab veebiserver eristada mitme sellise kliendi seansse, kes tulevad kõik sama NAT-i tagant ja paistavad sama IP-aadressiga?
4. Millised eelised on veebiserveris lõimedel võrreldes paljude protsessidega, kui meil on kasutada ainult üks ühetuumaline ja ühelõimeline protsessor?
5. Missugust liiki võrgurakenduste jaoks RPC ei sobi?
6. Mis on põhiliseks probleemiks, millega peab arvestama klastrifailisüsteemide disainimisel, võrreldes muude hajusfailisüsteemidega?
7. Mis viisidel saab olla kasu sellisest kohtvõrgus olevast ajaserverist, mis saa üle Interneti oma kella sünkroniseerida?
8. Võrdle liiklusmahte P2P võrgus päringu tegemisel DHT ja supernodede vahel toimuva floodingu puhul.
9. Kirjelda, mismoodi saab paralleelprogrammeerimise probleeme lahendada ilma otseste sünkroniseerimisprimitiivideta.
10. Too näide (päringud ja nende täitmise järjekord sõlmedel) replitseerimise totaalset järjestusest, mis ei ole põhjuslik.